

2019년도 2학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과: (12HC4)문화예술대학 미술학부 조형예술학과 서양화전공

| 강좌 개설 연도 | 인정학과 | 학 년 | 학수 번호 | 교과목명 | 학 점 | 이론 시간 | 실습 시간 | 주관학과 | 인정 이수 구분 | 개설 학과 |
|----------------|-------------------|--------|----------|-----------------|--------|----------|----------|------------------------|----------------|---------------------------|
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 1 | CK0004 | 패턴과의류생산1 | 3 | 1 | 2 | 문화예술대학 외식영양·의류학부 의류학과 | 1전선 | (12HA2)문화예술대학 외식영양·의류학부 의 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 1 | DB4735 | Mixed Media | 3 | 1 | 2 | 문화예술대학 미술학부 생활예술학과 | 1전선 | (12HC2)문화예술대학 미술학부 생활예술학과 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 1 | DB4737 | 색채와예술문화 | 3 | 2 | 1 | 문화예술대학 미술학부 생활예술학과 | 1전선 | (12HC2)문화예술대학 미술학부 생활예술학과 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 2 | AH6011 | 웹데이터베이스구축 | 3 | 3 | 0 | 인문사회과학대학 인문콘텐츠학부 문헌정보학 | 1전선 | (121M3)인문사회과학대학 인문콘텐츠학부 문 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 2 | CK0011 | 컨셉개발1 | 3 | 1 | 2 | 문화예술대학 외식영양·의류학부 의류학과 | 1전선 | (12HA2)문화예술대학 외식영양·의류학부 의 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 2 | DB0035 | 특수공구기법과조형 | 3 | 1 | 2 | 문화예술대학 미술학부 생활예술학과 | 1전선 | (12HC2)문화예술대학 미술학부 생활예술학과 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 2 | GF0016 | 게임소프트웨어개발1 | 3 | 2 | 2 | 융합공과대학 게임학과 | 1전선 | (12N4)융합공과대학 게임학과 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 2 | GF0019 | 3D그래픽소프트웨어실습2 | 3 | 1 | 2 | 융합공과대학 게임학과 | 1전선 | (12N4)융합공과대학 게임학과 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 3 | GF0025 | 캡스톤디자인1 | 3 | 0 | 3 | 융합공과대학 게임학과 | 1전선 | (12N4)융합공과대학 게임학과 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 4 | FU0024 | 문화예술교육현장의 이해와실습 | 2 | 2 | 0 | 문화예술대학 스포츠·무용학부 무용예술학과 | 1전선 | (12HD)문화예술대학 음악학부 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 4 | FU0024 | 문화예술교육현장의 이해와실습 | 2 | 2 | 0 | 문화예술대학 스포츠·무용학부 무용예술학과 | 1전선 | (12HB2)문화예술대학 스포츠·무용학부 무용 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 전체 | AH6011 | 웹데이터베이스구축 | 3 | 3 | 0 | 인문사회과학대학 인문콘텐츠학부 문헌정보학 | 1전선 | (121J)인문사회과학대학 빅데이터과학연계전 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 전체 | FU0024 | 문화예술교육현장의 이해와실습 | 2 | 2 | 0 | 문화예술대학 스포츠·무용학부 무용예술학과 | 1전선 | (12HL)문화예술대학 음악경영학연계전공 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 전체 | GF0016 | 게임소프트웨어개발1 | 3 | 2 | 2 | 융합공과대학 게임학과 | 1전선 | (12HK)문화예술대학 미디어아트연계전공 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 전체 | GF0019 | 3D그래픽소프트웨어실습2 | 3 | 1 | 2 | 융합공과대학 게임학과 | 1전선 | (12HK)문화예술대학 미디어아트연계전공 |
| 2019-2 | (12HC4)문화예술대학 미술학 | 전체 | GF0025 | 캡스톤디자인1 | 3 | 0 | 3 | 융합공과대학 게임학과 | 1전선 | (12HK)문화예술대학 미디어아트연계전공 |